**Röplabda adatstruktúra alap**

## 📋 **Jegyzőkönyv tartalmi elemei röplabda meccshez**

### 1. ****Alapadatok a mérkőzésről****

* Mérkőzés időpontja, helyszíne
* Csapatok nevei (hazai, vendég)

### 2. ****Játékoslista (csapatonként)****

* Játékos neve
* Mezszám
* Pozíció (Setter, Middle, Outside, Opposite, Libero)
* Kezdő vagy csere

### 3. ****Meccsmenet / Szettek jegyzőkönyve****

(Szettenként külön sorozatban rögzítve)

* Szett száma (1–3)
* Pontállás (pl. 25–20)
* Játékidő (szett kezdete, vége)
* Győztes csapat szettben

### 4. ****Események (percre, pontszámra bontva)****

Ezekből lehet a legtöbb adatot gyűjteni elemzéshez:

* **Pontszerző csapat**
* **Pontszerzés oka** (szabály alapján!):
  + Pl. "Hálóérintés", "Szerva belépés", "Libero szabály megsértése", stb.
* **Pontszerző játékos (ha azonosítható)**
* **Kiemelt események**:
  + Libero szabály megsértése
  + Hálót érintés
  + Antennaérintés
  + Plafonérintés
  + 6-os vonal szabályok megsértése

### 5. ****Cserék****

* Játékos be / játékos ki
* Cserék időpontja / szettje

### 6. ****Időkérések****

* Csapat neve
* Szett és pontállás, amikor kérte(játékidő hanyadik perce)

### 7. ****Játékvezetők****

* Játékvezetők nevei
* Jegyzőkönyvvezető

### 8. ****Eredményösszegzés****

* Melyik csapat nyerte meg a meccset
* Szettek eredménye (pl. 2–1)
* Összesített pontarány